



Funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

fundación  
**aspaym**  
castilla y león

# Gamification of employment





# Gamification of employment



## Che progetto è?

**Si tratta di un progetto europeo sviluppato in collaborazione con diverse associazioni (UEMC, y ASPAYM Castilla y León) provenienti da Romania, Italia e Portogallo. Con questo attraverso i diversi workshop, acquisiremo e miglioreremo le competenze che i datori di lavoro cercano quando assumono nuovi lavoratori. La metodologia principale si baserà sui giochi da tavolo. In questo diario potrai annotare le riflessioni che sorgono alla fine di ogni seminario.**

1

# Calendario dei laboratori



**Sessione 1: Story Cubes**

**Sessione 2: Pandemic**

**Sessione 3: Semenza**

**Sesión 4: Unlock + story cubes**

**Sesión 5: Mysterium**

**Sesión 6: Pandemic**

**Sesión 7: Story cubes**





# STORY CUBES

**COSE CHE HO IMPARATO SU DI ME GIOCANDO A QUESTO GIOCO:**

**CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERSO QUESTO GIOCO:**

**CÓME VORREI USARE QUESTI GIOCHI NELLA MIA VITA QUOTIDIANA:**



# Pandemic



Qual è stato l'impatto su di te del ruolo che hai seguito durante il gioco e quali sono i punti in comune con la tua vita quotidiana?

Quali responsabilità hai provato nel raggiungere la missione del gioco?

Come è stato per te guidare o seguire gli altri durante il gioco?

Come ti sei sentito quando hai vinto o perso la partita e come si riflette nella tua vita quotidiana?

# PANDEMIC

**COSE CHE HO IMPARATO SU DI ME GIOCANDO A QUESTO GIOCO:**

**LE CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERS QUESTO GIOCO:**

**COME INTENDO USARE QUESTE CONCLUSIONI NELLA MIA VITA QUOTIDIANA:**



# Mysterium



**COME TI SEI SENTITO GIOCANDO A QUESTO GIOCO? (LE EMOZIONI PRINCIPALI)**

**Quanto difficile/facile è stato per te prendere decisioni e come hanno influito sugli altri?**

Qual è stato per te il momento più impegnativo in questo gioco ?

# MYSTERIUM

**QUELLO CHE HO IMPARATO SU DI ME GIOCANDO A QUESTO GIOCO:**

**LE CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERS  
QUESTO GIOCO:**

**COME VOGLIO USARE QUESTE CONCLUSIONI NELLA  
MIA VITA QUOTIDIANA :**



# Semenza



Che tipo di strategie hai usato per negoziare con gli altri? (emotivo, razionale)

Qual è stato il tuo scopo in questo gioco? (divertirsi, vincere, confrontarsi con gli altri, guadagnare più soldi / campi, ecc.)

Com'è stato per te prendere una carta e cosa è successo quando gli altri te l'hanno presa? Quando più persone ti hanno chiesto, come hai deciso con chi collaborare?

# BOHNANZA

**QUELLO CHE HO IMPARATO SU ME STESSO  
GIOCANDO A QUESTO GIOCO:**

**LE CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERS  
QUESTO GIOCO:**

**COME VOGLIO UTILIZZARE QUESTE CONCLUSIONI  
NELLA MIA VITA QUOTIDIANA:**



# Unlock



**Qual è stata la principale emozione per te in questo gioco?**

**Che responsabilità hai sentito nel raggiungere la missione del gioco?**

**Come ti sei sentita quando la tua idea è stata ascoltata dal gruppo e che emozioni hai sentito quando la tua idea non ha funzionato?**

**¿Cuál fue el pensamiento sobre ti mismo durante el juego? ¿Y la emoción? ¿Qué comportamiento has tenido?**

# UNLOCK

**COSA HO IMPARATO SU ME STESSO GIOCANDO A QUESTO GIOCO:**

**LE CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERSO QUESTO GIOCO:**

**COME VOGLIO USARE QUESTE CONCLUSIONI NELLA MIA VITA QUOTIDIANA:**



# Story cubes



**com'è stato per te giocare a questo gioco?**

**Com'è stato per te continuare la storia di un altro/a partecipante da una prospettiva differente dalla tua?**

**Alla fine ti è sembrato che la storia che si è creata riflette le tue emozioni e prospettive?**

**Com'è stato per te lavorare in gruppo e creare una squadra con gli altri partecipanti?**

# STORY CUBES

**CHE HO IMPARATO SU ME STESSO GIOCANDO A QUESTO GIOCO:**

**LE CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERSO QUESTO GIOCO:**

**COME INTENDO USARE QUESTE CONCLUSIONI NELLA MIA VITA QUOTIDIANA:**



# Pandemic



Qual è stato su di te l'impatto del ruolo che hai seguito durante il gioco e quali sono i punti in comune con la tua vita quotidiana?

Quale responsabilità hai sentito nel raggiungere la missione del gioco?

**Com'è stato per te guidare o seguire gli altri durante il gioco?**

**Come ti sei sentito quando hai vinto o perso il gioco e come si è riflettuto questo nella tua vita quotidiana?**

# PANDEMIC

**CHE HO IMPARATO SU DI ME ATTRAVERSO QUESTO GIOCO:**

**LE CAPACITA' CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERS  
QUESTO GIOCO SONO:**

**COME VOGLIO UTILIZZARE QUESTE CONCLUSIONI  
NELLA MIA VITA GIORNALIERA:**



# Story cubes



Com'è stato per te giocare con questo gioco?

Com'è stato per te continuare la storia di un/a partecipante da una prospettiva diversa dalla tua?

Alla fine, come hai visto che la storia che si è creata rifletteva le tue emozioni e le tue prospettive?

Come è stato per te lavorare in un gruppo e creare una squadra con gli altri partecipanti?

# STORY CUBES

**QUELLO CHE HO IMPARATO SU ME STESSO  
ATTRAVERSO QUESTO GIOCO:**

**LE COMPETENZE CHE HO MIGLIORATO ATTRAVERSO  
QUESTO GIOCO SONO:**

**COME VOGLIO UTILIZZARE QUESTE CONCLUSIONI  
NELLA MIA VITA GIORNALIERA:**





ASPAYM Castilla y León  
C/Treviño, 74. Valladolid  
[www.aspaymcyll.org](http://www.aspaymcyll.org)  
Facebook: ASPAYM Castilla y León