



# TALLER 1

## STORY CUBES

Conocimiento de los demás y creatividad

### Introducción

Vamos a desarrollar este proyecto durante diferentes sesiones, en las que podremos jugar a 5 juegos diferentes. Vamos a participar 32 personas y en cada momento serán personas las que podrán ayudarte si lo necesitas, pero no olvides que eres los protagonistas principales, y debes intentar resolverlos tú mismo.

Antes del inicio de la sesión, puedes consultarnos cualquier duda, para resolver cualquier duda que puedas tener.

## ACTIVIDADES

# A1

### Sueños y miedos

Tienes que completar en dos colores diferentes tus sueños y miedos sobre el proyecto. Para ello, te entregamos un papel naranja en el que debes describir tus sueños y uno azul en el que debes completar tus miedos. Una vez que lo tengas, debes pegarlo en el papel grande, creando un muro de tus sentimientos.



# A2

## Story Cubes

El primer juego de mesa al que vamos a jugar es Story Cubes. Vamos a jugar todos juntos e iremos cambiando las tareas a realizar con los dados. Es muy importante poner atención a las reglas y dejar volar la imaginación.

### RULES

Las reglas del juego son muy sencillas: tienes que tirar un dado siguiendo los dados según las tareas y contar las historias que te pedimos. Lo más importante es respetar los giros y hablar solo cuando sea necesario.

- El primer paso de este juego es el siguiente: cada participante debe coger dos dados de cualquier color (azul, naranja o verde) y tú tienes que coger dos de ellos. Con esos dos colores que has tomado, debes describir algo sobre ti, como una presentación para los demás. Los dados que utilizará para su presentación pueden ser elegidos por usted. Una vez que todos estén presentados, se puede debatir sobre ellos, mostrando las similitudes entre vosotros, qué pensáis de los demás, si estáis interesados/as en algo que la otra persona ha explicado, etc.
- La segunda ronda estará relacionada con una historia encadenada. Para ello, la persona que empieza tira los dados, selecciona uno de ellos y comienza una historia relacionada con la imagen que apareció en los dados seleccionados. La siguiente persona tiene que elegir otros dados y, con la imagen, continuar la historia que ha comenzado la anterior. Todos haréis lo mismo, hasta terminar dos rondas y completar una historia completa.

Stories matter

## A3

Para el cierre de este juego, usaremos los dados similares a una entrevista de trabajo. Por eso te voy a hacer algunas preguntas, como las que te podría hacer un empleador. Para responder, debes coger un dado y usar la imagen para imaginar qué pensarías al respecto. Las preguntas son:

### Entrevista laboral Juego de rol

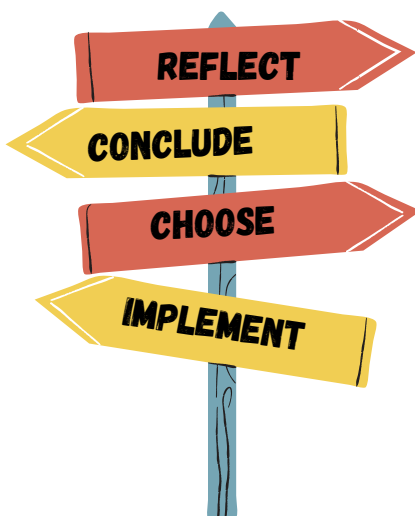
- ¿Por qué buscas un nuevo trabajo?
- ¿Cuáles son tus mayores defectos?
- ¿Cuáles son sus puntos fuertes?
- ¿Dónde te ves en cinco años?
- ¿Cómo lidias con el estrés?
- ¿Lo que te motiva?
- Cuál es el trabajo de tus sueños?
- ¿Cómo reaccionas a los cambios?
- Describe a tu compañero/a ideal.
- Describe una gran decisión que tuviste que tomar.
- ¿Por qué deberíamos contratarte?



Para el cierre de este juego, haremos una reflexión final en la que deberás expresar qué es lo que piensas al respecto sobre el juego al que acabamos de jugar.

## A4

### Conclusiones



- ¿Cómo fue para ti jugar este juego?
- ¿Cómo fue para ti continuar la historia de otro colega, diferente a tu perspectiva?
- Al final, ¿cómo vio que la historia que salió refleja sus emociones y su perspectiva?
- ¿Cómo fue para ti trabajar en grupo y hacer equipo con los demás participantes?