



# WORKSHOP 1

## STORY CUBES

Conoscersi ed essere creativi

### Introduzione

Svilupperemo questo progetto in varie sessioni, nelle quali giocheremo a 5 diversi giochi. Ai giochi parteciperanno 32 persone e, in ogni momento, ci sarà qualcuno pronto ad aiutarvi se ne avete bisogno, ma non dimenticate che siete voi i protagonisti e che dovete provare a risolvere il gioco da soli.

Prima di iniziare la sessione, potete fare domande, in caso abbiate dubbi.

## ATTIVITÀ

### A1

#### Sogni & Paure

Dovete scrivere i vostri sogni e le vostre paure riguardo al progetto. Per farlo, vi daremo dei biglietti arancioni, su cui scriverete i vostri sogni, e dei biglietti blu, su cui scriverete le vostre paure. Appena avrete finito, attaccherete questi biglietti su un cartellone, creando così il muro dei vostri sentimenti.



# A2

### Story Cubes

Giocheremo tutti insieme a Story Cubes e i vari compiti da svolgere nel corso del gioco verranno indicati dai dadi. E' molto importante prestare attenzione alle regole e volare con l'immaginazione.

### RULES

Le regole del gioco sono molto semplici: bisogna lanciare i dati, svolgere i compiti che essi indicano e raccontare la storia che ti chiediamo. La cosa più importante è rispettare il proprio turno e parlare soltanto quando si deve.

- La prima fase del gioco è la seguente: ogni partecipante deve prendere due dadi di qualsiasi colore (blu, arancione o verde). Con i due colori presi, devi descrivere qualcosa di te, presentandolo agli altri. Puoi scegliere i dadi che userai per la tua presentazione.

Non appena tutti si sono presentati, si inizia a discutere, mettendo in evidenza le similarità tra i partecipanti, esprimendo cosa si pensa sugli altri, se si è interessati a qualcosa che hanno spiegato, ecc.

- Il secondo round, invece, si incentra su una storia a catena. La persona che inizia tira i dadi, seleziona uno di essi e inizia una storia in relazione all'immagine apparsa sul dado scelto. La persona successiva deve scegliere un altro dado e continuare la storia iniziata in base alla rispettiva immagine venuta fuori. Tutti i partecipanti faranno lo stesso fin quando non terminerà il secondo round e sarà completata la storia.

Stories matter

## A3

Per concludere il gioco, useremo i dadi per simulare un colloquio di lavoro. Farò delle domande simili a quelle che vi farebbe un datore di lavoro. Per rispondere, dovete prendere un dado e usarne l'immagine

**Gioco di ruolo:** per pensare alla risposta. Le domande sono:  
**Colloquio**

- Perché stai cercando un nuovo lavoro?
- Quali sono i tuoi maggiori difetti?
- Quali sono i tuoi punti di forza?
- Dove ti vedi tra cinque anni?
- Come gestisci lo stress?
- Cosa ti motiva?
- Qual è il lavoro dei tuoi sogni?
- Come reagisci ai cambiamenti?
- Descrivi il tuo collega ideale.
- Racconta di una decisione importante che hai dovuto prendere.
- Perché dovremmo assumerti?



Per concludere il gioco e riflettere su quanto fatto, ecco delle domande da porre ai partecipanti:

## A4

### Conclusioni



- Com'è stato per te giocare a questo gioco?
- Com'è stato continuare la storia di un tuo collega con una prospettiva diversa dalla tua?
- Alla fine, la storia venuta fuori rifletteva la tua prospettiva e le tue emozioni?
- Com'è stato lavorare in un gruppo e fare squadra con gli altri partecipanti?