



# WORKSHOP 1

## STORY CUBES

### Conhecimento interpessoal e Criatividade

#### Introdução

Vamos desenvolver este projeto em diferentes sessões, nas quais poderemos jogar 5 jogos diferentes. Vão participar 32 pessoas e estarão sempre pessoas que podem ajudar-vos se precisarem, mas não se esqueçam que vocês são os protagonistas e devem tentar resolver sozinhos os desafios. Antes de iniciar a sessão, podem colocar-nos qualquer questão, para esclarecer qualquer dúvida que possam ter.

## ATIVIDADES

### A1

#### Desejos & Receios

Devem preencher com duas cores diferentes os vossos desejos e receios em relação ao projeto. Para isso, vamos dar-vos um papel laranja no qual devem descrever os vossos desejos e um azul no qual escrevem os vossos receios. Depois de preencherem devem colá-los no papel grande/quadro, para criar uma parede de sentimentos.



# A2

## Story Cubes

Primeiramente vamos jogar Story Cubes. Vamos jogar todos juntos e vamos mudando as tarefas que são para realizar com os dados. É muito importante prestar atenção às regras e dar asas à imaginação.

### RULES

As regras do jogo são muito fáceis: tem que se lançar os dados de acordo com as tarefas e para contar as histórias que pedirmos. O mais importante é respeitar a vez e falar apenas quando tiver que o fazer.

O primeiro passo deste jogo é o seguinte: cada participante deve pegar em dois dados de qualquer cor (azul, laranja ou verde). Com esse dois dados que tiraram têm que descrever algo sobre vocês, como uma espécie de apresentação aos outros. Os dados que cada um usará para a sua apresentação podem ser escolhidos por vocês. Depois de todos se apresentarem está aberto um período de reflexão, no qual se mostrarão as semelhanças entre vocês, o que pensam sobre os outros, se estão interessados em algo que outra pessoa explicou, etc.

Na segunda rodada vai ser pedido que contem uma história encadeada. Para isso, quem inicia atira os dados, escolhe apenas um deles e inicia uma história relacionada com a imagem que apareceu no dado selecionado. A pessoa seguinte deve escolher outros dados e, com a imagem que calhar, continuar a história que a pessoa anterior começou. Todos vocês vão fazer o mesmo até se terminarem duas rodadas e contarem uma história completa.

Stories matter

## A3

### Role play de entrevista de emprego

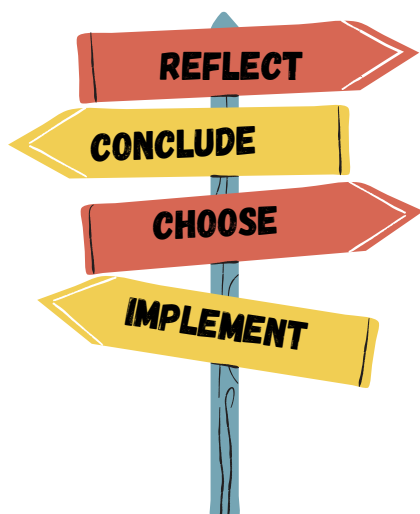
Para fechar este jogo, vamos usar os dados para fazer uma espécie de entrevista de emprego. Para isso, vamos fazer algumas perguntas, como aquelas que um empregador poderia fazer na realidade. Para responder, devem pegar num dado, atirá-lo e usar a figura que sair para responder. As perguntas são::

- Por que está à procura de um novo emprego?
- Quais são os seus maiores pontos fracos?
- Quais são os seus pontos fortes?
- Onde se vê daqui a cinco anos?
- Como lida com o stress?
- O que o motiva?
- Qual o seu emprego de sonho?
- Como reage às mudanças?
- Descreva o seu colega ideal.
- Descreva uma grande decisão que teve que tomar.
- Porque devemos contratá-lo?



## A4

### Conclusões



- Como foi para vocês jogar este jogo?
- Como foi para vocês continuarem a história de outro colega, diferente da vossa própria perspectiva?
- No final, como acham que a história que se formou refletiu as vossas emoções e perspectivas pessoais?
- Como foi para vocês trabalhar em grupo e formar uma equipa com os demais participantes?