



TALLER 7

STORY CUBES

Desarrollo personal- historia de nunca acabar

Introducción

Finalmente, como al inicio del proyecto, vamos a jugar a Story Cubes todos juntos y cambiaremos las tareas para hacer con los dados.

En esta ocasión, jugaremos de forma similar pero en lugar de presentarnos a ellos mismos, utilizando los dados y su imaginación para hacer una reflexión grupal y algunas historias diferentes.

A1

Story Cubes



Vamos a probar las diferentes formas de crear historias con los dados.

Ahora bien, los niveles que vamos a jugar son los siguientes:

- Haz una historia común. El primero comienza a lanzar un dado y comenzará la historia. Los siguientes tienen que tirar otro dado y continuar la misma historia. Continuará así hasta completar dos rondas.
- Uno a uno, tienes que tirar un dado y describir lo que has aprendido durante los últimos talleres.
- Vamos a repetir una entrevista simulada, pero ahora tú, como entrevistado, debes describir solo sus puntos fuertes para el trabajo. Para eso, debes tirar 3 dados y elegir uno de ellos.

Puede plantear las siguientes preguntas para informar y sacar conclusiones:

A2

Conclusions

- ¿Cómo fue para ti jugar este juego?
- ¿Cómo fue para ti continuar la historia de otro colega, diferente a tu perspectiva?
- Al final, ¿cómo percibiste si la historia que salió reflejaba tus emociones y perspectiva?
- ¿Cómo fue para ti trabajar en grupo y hacer equipo con los demás participantes?

REFLECT

CONCLUDE

CHOOSE

IMPLEMENT

Ahora hemos terminado los talleres completos contigo.

Esperamos que hayas adquirido las principales competencias que suponemos que podría obtener mediante el uso de juegos de mesa.

Por eso, queremos que rellenes la evaluación final, que puede ayudarte a interiorizar todo lo que has hecho durante estos días.