



# WORKSHOP 7

## STORY CUBES

### Sviluppo personale - Una storia infinita

#### Introduzione

Per finire, come all'inizio del progetto, giocheremo a Story Cubes tutti insieme e cambieremo i compiti da svolgere tirando i dadi.

Questa volta, giocheremo in modo simile alla prima volta ma, invece di presentarci, useremo i dadi per fare una riflessione di gruppo e raccontare delle storie diverse.

#### A1

#### Story Cubes

Proveremo dei modi diversi di creare storie con i dadi.

I passaggi del gioco che stiamo per fare sono i seguenti:

- Creare una storia comune. Il primo giocatore inizia tirando il dado e comincia la storia. Il successivo deve tirare un altro dado e continuare la stessa storia. Si continua così per due giri.
- Uno alla volta, si tira un dado e si descrive cosa si è imparato durante i workshop precedenti.
- Si ripete il colloquio simulato, ma stavolta, i partecipanti intervistati devono descrivere soltanto i loro punti di forza utili per il lavoro. Per fare questo, si tirano tre dadi e se ne sceglie uno.



Si possono porre le seguenti domande per la fase di debriefing e per trarre delle conclusioni:

# AZ

### Conclusioni

- Com'è stato per te giocare a questo gioco?
- Com'è stato continuare la storia iniziata da un altro con una prospettiva diversa dalla tua?
- Alla fine, come ti è sembrata la storia che ne è venuta fuori? Riflette le tue emozioni e prospettive?
- Com'è stato lavorare in gruppo e far squadra con gli altri partecipanti?

**REFLECT**

**CONCLUDE**

**CHOOSE**

**IMPLEMENT**

Adesso abbiamo completato tutti i workshop con te. Speriamo che tu abbia acquisito le maggiori competenze che pensavamo potessi raggiungere con l'uso di questi giochi da tavola.

Per questo, vorremmo che ci dessi una valutazione finale che può aiutarti ad interiorizzare tutto quello che hai fatto durante le sessioni del progetto.

