

STORY CUBES

Desenvolvimento pessoal - Uma história inacabada

Introdução

Finalmente, tal como no início do projeto, vamos jogar Story Cubes juntos, mas mudaremos as tarefas a fazer com os dados.

Desta vez, jogaremos de forma semelhante, mas em vez de nos apresentarmos, vamos utilizar os dados e a imaginação para fazer uma reflexão em grupo e algumas histórias diferentes.

AI

Story Cubes



Vamos experimentar as diferentes formas de criar histórias com os dados. Os níveis que vamos jogar são os seguintes:

- Fazer uma história comum. O primeiro jogador lança um dado e começa a história. O seguinte tem que lançar outro dado e continuar a mesma história. Vamos continuar assim até completar duas rodadas.
- Um por um, cada participante deve lançar um dado e descrever o que aprendeu durante os workshops anteriores.
- Vamos repetir uma simulação de entrevista, mas agora, como entrevistado, deve descrever apenas os seus pontos fortes para o trabalho. Para isso, deve lançar 3 dados e escolher apenas um deles.

Podem colocar as seguintes questões de reflexão e conclusão:

AZ

Conclusões

- Como foi para vocês jogar este jogo?
- Como foi para vocês continuarem a história de outro colega, diferente da vossa própria perspectiva?
- No final, como acham que a história que se formou refletiu as vossas emoções e perspectivas pessoais?
- Como foi para vocês trabalhar em grupo e formar uma equipa com os demais participantes?

REFLECT

CONCLUDE

CHOOSE

IMPLEMENT

Agora concluímos os workshops. Esperamos que tenham adquirido as principais competências que imaginamos que poderiam obter com o uso de jogos de tabuleiro, Por isso, queremos pedir que preencham a avaliação final, que pode ajudar a interiorizar tudo o que vocês fizeram nestes dias.

