



Funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

fundación  
**aspaym**  
castilla y león

# Gamification of employment





# Gamification of employment



## ¿Qué es este proyecto?

**Nos encontramos ante un proyecto europeo, que se está desarrollando en colaboración con entidades de España (UEMC, y ASPAYM Castilla y León), Rumanía, Italia y Portugal.**

**En él, a través de los diferentes talleres, vamos a adquirir y mejorar las competencias que buscan los empresarios a la hora de contratar nuevos trabajadores.**

**Los juegos de mesa serán nuestra metodología principal. En este cuaderno podrás ir escribiendo las reflexiones que te vayan surgiendo al terminar cada taller.**

# Calendario de talleres



**Sesión 1: Story Cubes**

**Sesión 2: Pandemic**

**Sesión 3: Bohnanza**

**Sesión 4: Unlock + story cubes**

**Sesión 5: Mystarium**

**Sesión 6: Pandemic**

**Sesión 7: Story cubes**



## Story cubes



## ¿Cómo fue para ti jugar a este juego?

**¿Cómo fue para ti continuar la historia de algún compañero/a desde una perspectiva diferente a la tuya?**

**Al final, ¿cómo viste que la historia que se creó reflejase tus emociones y perspectivas?**

**¿Cómo fue para ti trabajar en grupo y crear un equipo con los demás participantes?**

# STORY CUBES

**LO QUE HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE  
ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO USAR ESTAS CONCLUSIONES EN MI  
VIDA DIARIA:**



# Pandemic



**¿Cuál ha sido el impacto ha tenido en ti el rol que has seguido durante el juego y cuáles son los puntos en común con tu vida diaria?**

**¿Qué responsabilidad sentiste para conseguir la misión del juego?**

**¿Cómo fue para ti liderar o seguir a los demás durante el juego?**

**¿Cómo te sentiste cuando ganaste o perdiste el juego y cómo se refleja esto en tu vida diaria?**

# PANDEMIC

**QUÉ HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO USAR ESAS CONCLUSIONES EN MI VIDA DIARIA:**





# Mysterium



**¿Cómo te has sentido jugando a este juego? (1  
emociones principales)**

**¿Cómo de difícil/fácil ha sido para ti tomar decisiones y  
cómo te han influido las de los demás?**

**¿Cuál ha sido el momento más desafiante en este  
juego para ti?**

# MYSTERIUM

**LO QUE HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE  
ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO USAR ESAS CONCLUSIONES EN MI  
VIDA DIARIA:**



# Bohnanza

**¿Qué tipo de argumentos has usado para negociar con los demás? (emocional, racional)**



**¿Cuál fue tu propósito en este juego? (pasarlo bien, ganar, confrontar con los demás, ganar más dinero/campos, etc.).**

**¿Cómo fue para ti pedir una carta y qué paso cuando los otros te las pidieron? Cuando más gente te pedía, ¿cómo decidías con quién colaborar?**

# BOHNANZA

**LO QUE HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE  
ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO UTILIZAR ESAS CONCLUSIONES EN MI  
VIDA DIARIA:**



# Unlock



**¿Cuál ha sido la principal emoción para ti en este juego?**

**¿Qué responsabilidad has sentido para lograr la misión del juego?**

**¿Cómo te has sentido cuando tu idea fue escuchada en el grupo y qué emoción sentiste cuando tu idea no funcionó?**

**¿Cuál fue el pensamiento sobre ti mismo durante el juego? ¿Y la emoción? ¿Qué comportamiento has tenido?**

# UNLOCK

**LO QUE HE APRENDIDO SOBRE MI, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO UTILIZAR ESAS CONCLUSIONES EN MI VIDA DIARIA:**



# Story cubes



**¿Cómo fue para ti jugar a este juego?**

**¿Cómo fue para ti continuar la historia de algún compañero/a desde una perspectiva diferente a la tuya?**

**Al final, ¿cómo viste que la historia que se creó reflejase tus emociones y perspectivas?**

**¿Cómo fue para ti trabajar en grupo y crear un equipo con los demás participantes?**

# STORY CUBES

**LO QUE HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE  
ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO USAR ESTAS CONCLUSIONES EN MI  
VIDA DIARIA:**





# Pandemic



**¿Cuál ha sido el impacto ha tenido en ti el rol que has seguido durante el juego y cuáles son los puntos en común con tu vida diaria?**

**¿Qué responsabilidad sentiste para conseguir la misión del juego?**

**¿Cómo fue para ti liderar o seguir a los demás durante el juego?**

**¿Cómo te sentiste cuando ganaste o perdiste el juego y cómo se refleja esto en tu vida diaria?**

# PANDEMIC

**QUÉ HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO USAR ESAS CONCLUSIONES EN MI VIDA DIARIA:**



# Story cubes



**¿Cómo fue para ti jugar a este juego?**

**¿Cómo fue para ti continuar la historia de algún compañero/a desde una perspectiva diferente a la tuya?**

**Al final, ¿cómo viste que la historia que se creó reflejase tus emociones y perspectivas?**

**¿Cómo fue para ti trabajar en grupo y crear un equipo con los demás participantes?**

# STORY CUBES

**LO QUE HE APRENDIDO SOBRE MÍ, JUGANDO A ESTE JUEGO:**

**LAS HABILIDADES QUE HE MEJORADO A TRAVÉS DE  
ESTE JUEGO SON:**

**CÓMO QUIERO USAR ESTAS CONCLUSIONES EN MI  
VIDA DIARIA:**





ASPAYM Castilla y León  
C/Treviño, 74. Valladolid  
[www.aspaymcyl.org](http://www.aspaymcyl.org)  
Facebook: ASPAYM Castilla y León